

Entwicklung von Software für drahtlose Sensor-Netzwerke

Jan Blumenthal, Dirk Timmermann
Universität Rostock

Informatik 2003
Frankfurt/Main, 2. Oktober 2003



Gliederung

- Projekt-Vorstellung
- Einführung zu Sensor-Netzwerken
- Software Engineering
- Middleware Ansatz
- Zusammenfassung

Projekt-Informationen

Projekt:

Middleware für mobile spontan vernetzte Sensornetzwerke

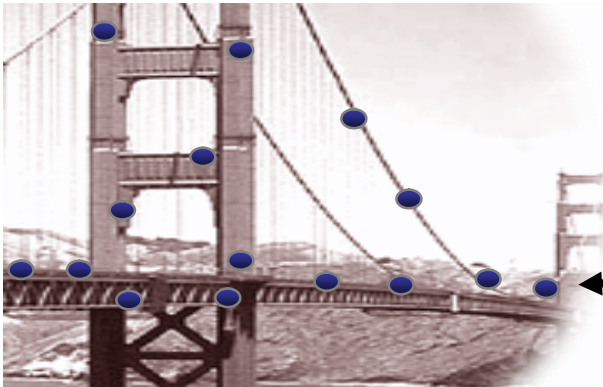
Ziele:

- Untersuchung von Verfahren:
 - Selbstkonfiguration von ad-hoc vernetzen Sensornetzwerken
 - Kooperatives Zusammenarbeiten unabhängiger Knoten
 - Fehlertoleranz
 - Kontextabhängigkeit der zur Verfügung stehenden Dienste
- Entlastung ressourcenarmer Sensorknoten
- Adaptierbare, wiederverwendbare Middleware für Sensor-Netzwerke
- Entwicklung einer Referenzinfrastruktur

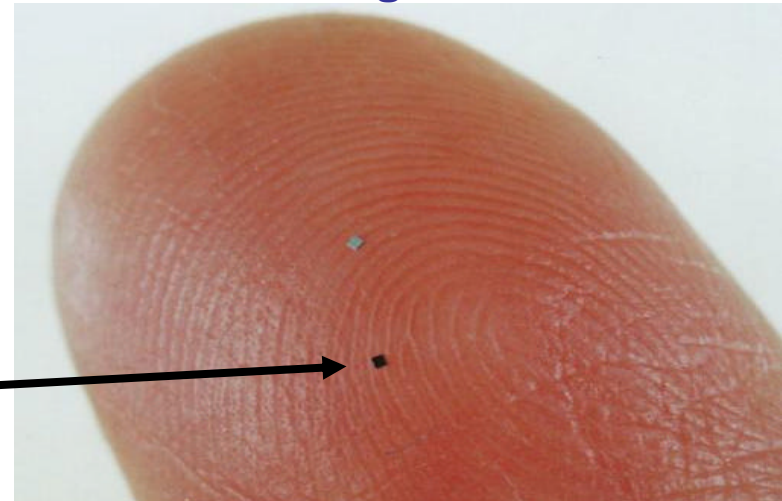
Charakteristik: Sensor-Knoten

- Limitationen:
 - Speicher (Flash/ROM: 8KB, RAM: 512 Byte)
 - Batterie (Lebenszeit: Tage – 10 Jahre)
 - Begrenzte Rechenfähigkeit
 - Übertragungsbereich (5...20 m)
 - Datenraten: Bit/s ... KB/s
- Übertragungsmethode:
 - Bluetooth
 - ZigBee
 - nanoNET
 - UWB (Ultra Wideband)

Beispiel: Materialüberwachung



Zukünftige Sensorknoten



Charakteristik: Sensor-Netzwerk

1. Selbst-Organisation

- Ad hoc Netzwerkbildung
- Autonomer Verbindungsaufbau
- Mobilitätsbehandlung

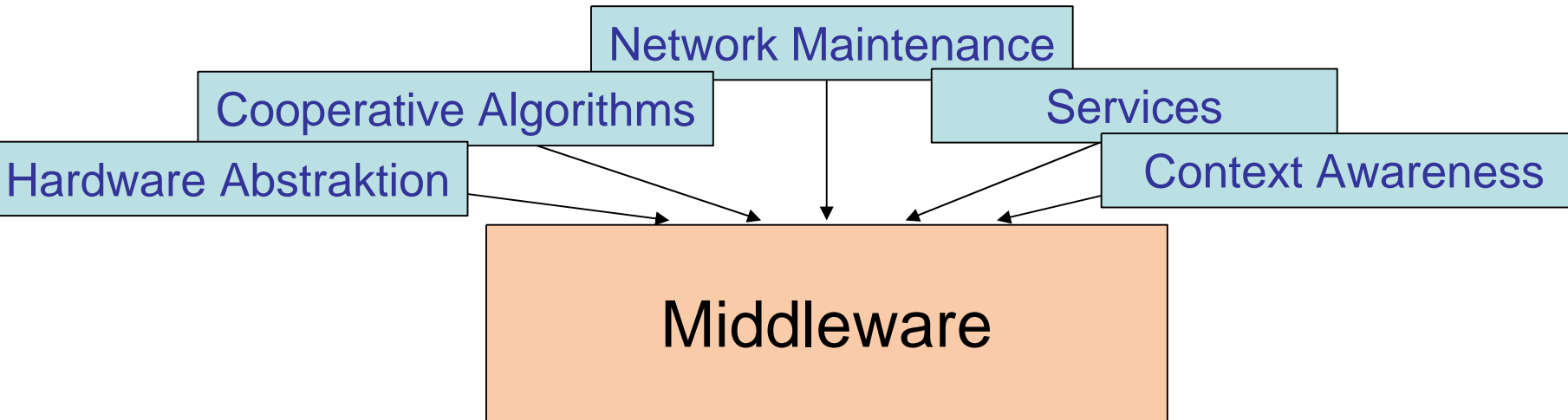
2. Netzwerk-Pflege

- Adressierung von Knoten, Routing
- Adaptive Reaktionen auf Umgebungsänderungen
- Kompensation von Ausfällen

3. Kooperative Datenverarbeitung

- Context awareness
- Location positioning und location awareness
- Messdatenreduktion

Software Engineering



Middleware:

- Kapselung der Komplexität eines verteilten Systems
- Standardisierte Schnittstellen zur Knoten-Anwendung
- Remote-Access durch Services
- Anpassung der Software an dynamische Systemänderungen

Ziel: Ressourcen-optimierte service-orientierte Middleware für verschiedene Plattformen.

Software-Aspekte

Software für Sensor Netzwerke

```
graph TD; A[Software für Sensor Netzwerke] --> B[Programmier-Aspekt]; A --> C[Verhaltens-Aspekt];
```

Programmier-Aspekt

- Systemweites API
- Hardware-Abstraktion
- Verbergen der Heterogenität des verteilten Systems
- Optimierung von Schnittstellen

Pre-Deployment Phase

Verhaltens-Aspekt

- Zugriff auf entfernte Ressourcen ohne vorherige Kenntnis
- Anpassung der Anwendung an Umgebungsänderungen
- Task-Änderungen
- Evolution des Netzwerkes

Post-Deployment Phase

Middleware Eigenschaften

Skalierbare Middleware

- Anpassung von Datentypen während der Kompilierung
- Entfernen von ungenutzten Komponenten

Generische Middleware

- Plattform-unabhängige Software-Bibliotheken tendieren zu hoher Anzahl von komplexen Schnittstellen
- Schnittstellen-Optimierung (Interface-Optimization)

Nicht Generische Software

```
void setBaudrate(int handle, int baudrate)
{
    hardware_addr=getIOAddress(handle);
    hardware_addr->BTR0=baudrate;
}
```

Generische Software

```
void setBaudrate(int baudrate)
{
    // getIOAddress(handle);
    BTR0=baudrate;
}
```

Nur gültig bei Nutzung eines IO-Geräts

Einsparungen: Parameterübergabe, Funktionsaufruf, Stackoperation, Rückgabewert + Zuweisung, Feld-Operation

Middleware Eigenschaften II

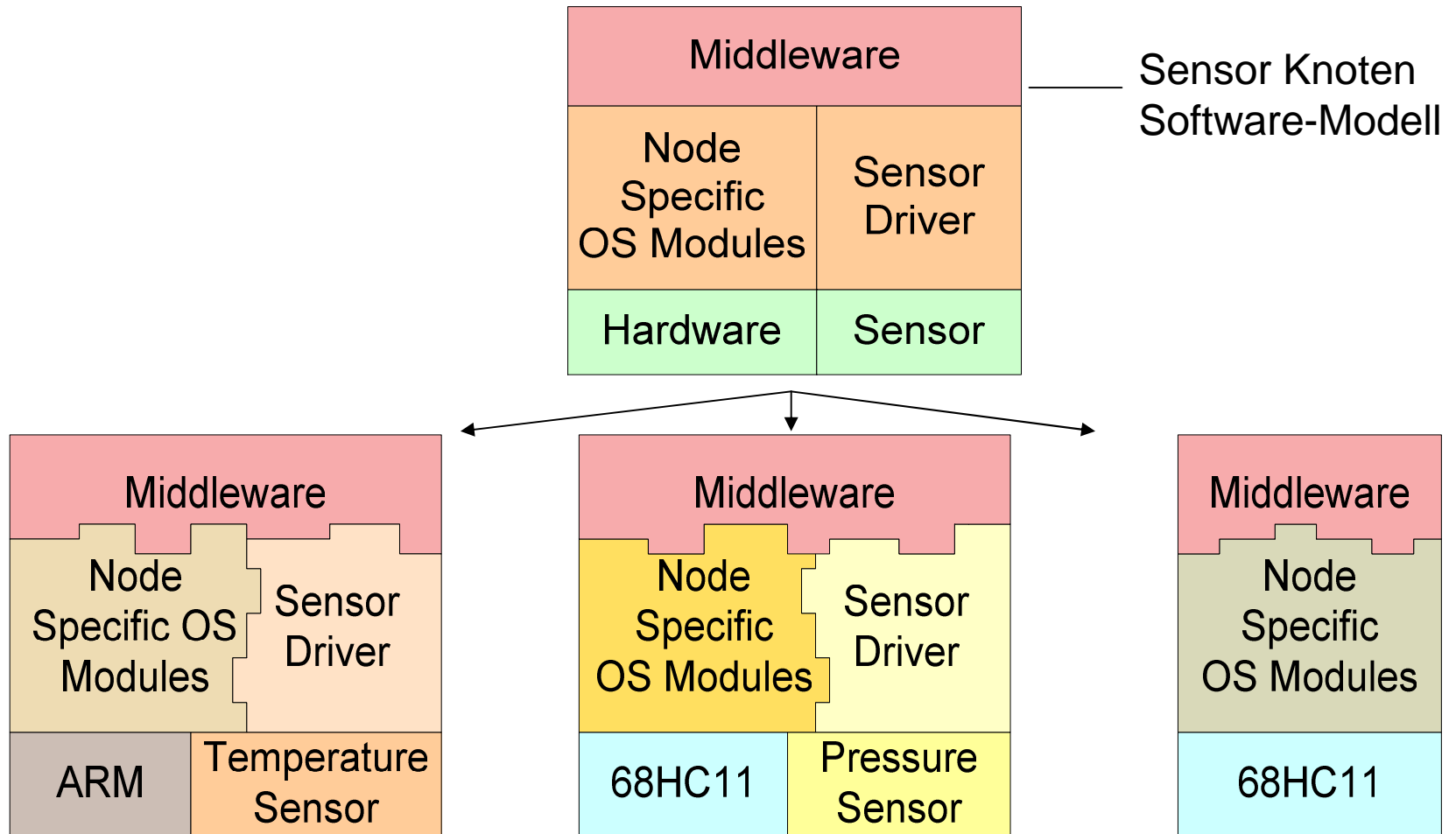
Adaptive Middleware

- Mobilität und Änderungen in der Umgebung erfordern Software-Anpassungen
 - Auswahl zum Clusterhead erfordert zusätzliche Routing-Software
 - Neue Messmethoden erfordern Programmänderungen
- Austausch und Ausführung von Komponenten zur Laufzeit
 - Start neuer Services
 - Download virtueller Programme

Reflektive Middleware

- Fähigkeit des Systems zur Selbstdiagnose und Einflussnahme
- Anwendungsschichten unbeeinflusst
- Inspection: Analysieren des Verhaltens via Logging / Debugging
- Adaptation: Anpassen des Verhaltens der internen Software-Schichten
- Beispiel: Änderung der Routing-Strategie in Abhängigkeit der Mobilität

Knoten-Anwendungen

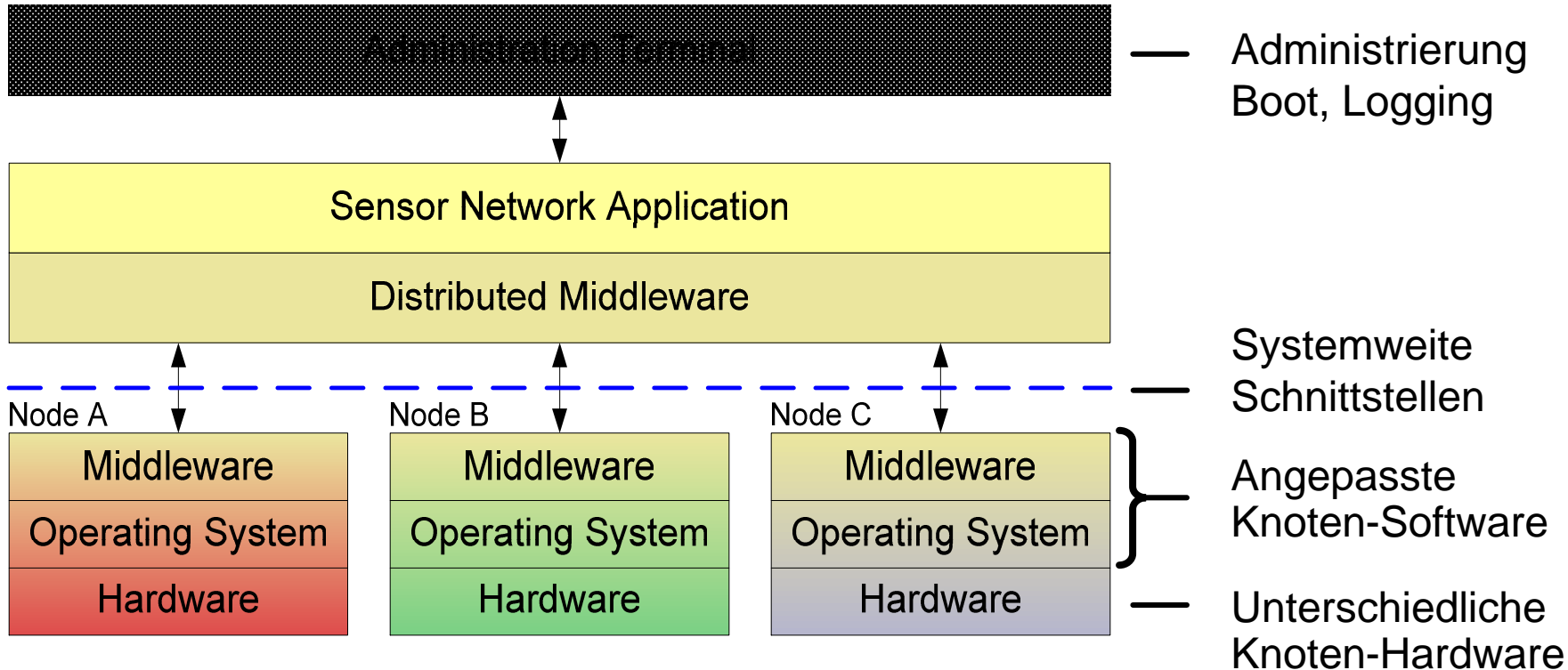


Änderungen der Schnittstellen an Bedürfnisse des Programms

anstatt

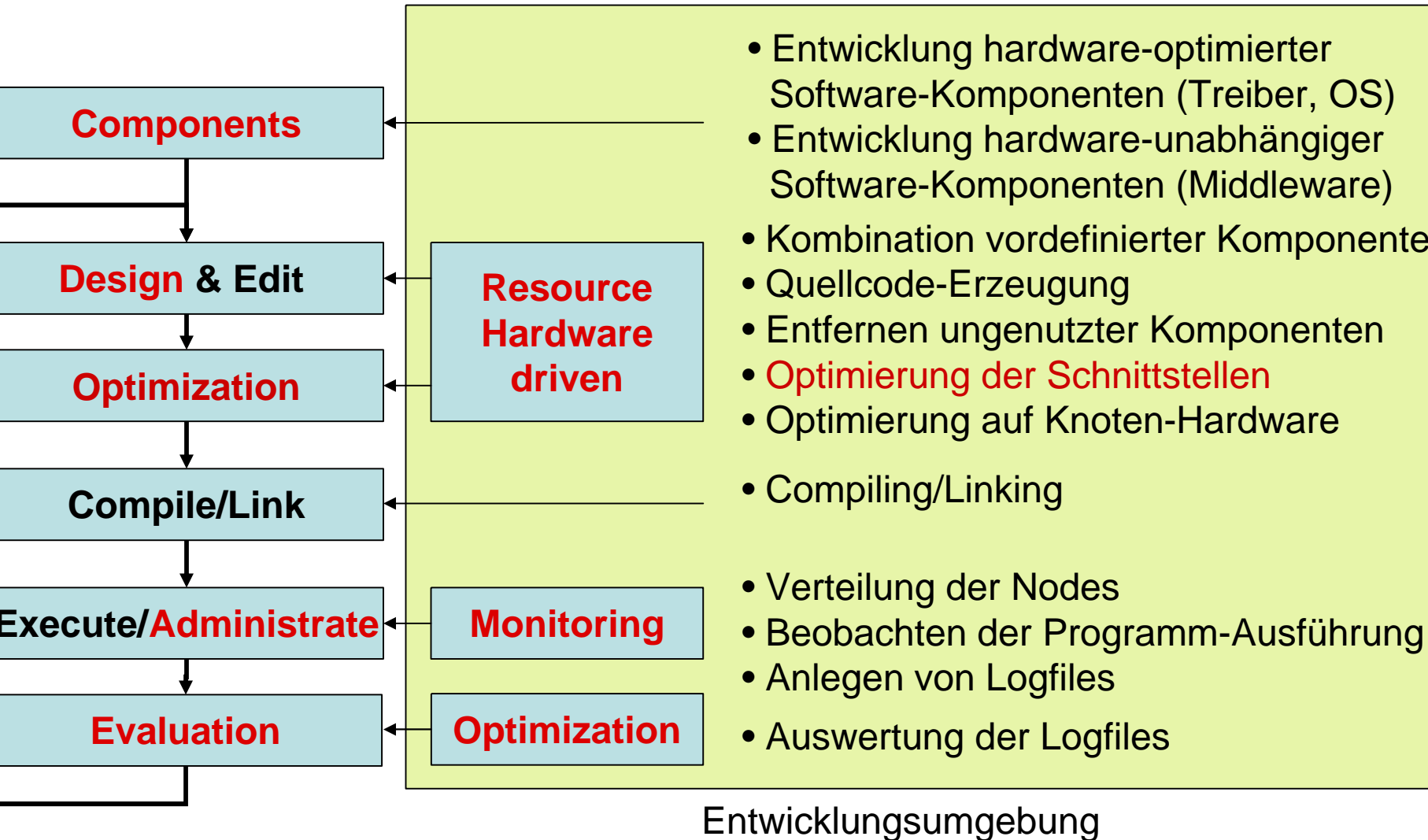
Änderungen des Programms an Bedürfnisse der Schnittstellen

Sensor Network Application



- Optimierung und Kompilierung der Middleware und des Betriebssystems für jede Hardware
- Sensor Network Application
 - Zusammensetzung aus allen Knoten-Services
- Optionales Administrierungs-Terminal zum Verwalten des Netzwerkes

Sensor Netzwerk Design



Zusammenfassung

- Herausforderungen bei Software-Entwicklung für SN
- Design einer service-orientierten Middleware für SN
- Optimierungen für Knoten-Software basierend auf:
 - Interface-Design & Interface-Optimierung
 - Adaptive und reflektive Middleware
- Anliegende Arbeiten
 - Kriterien für Interface-Optimierung

Vielen Dank

Wo ist das Leck ?



- Feuchtigkeits-Sensorknoten in Sandsäcken
- Sammlung und Voreauswertung in Sensorknoten

Motto: „Nur der feuchte Sandsack kennt das Leck..“

