

Fragen (bitte stichpunktartig beantworten)

1. Aus welchen Teilen besteht ein Syntaxdiagramm?

2. Wofür benötigt man Syntaxdiagramme?

3. Was sind Identifier? Notiere mindestes sechs korrekte und sechs fehlerhafte Identifier.

4. Welcher Zahlenmenge entspricht der Datentyp `int`?

5. Notiere sechs `int`-Konstanten, verwende alle drei Basen der Programmiersprache C.

6. Definiere sechs verschiedene Variablen vom Typ `int`.

7. Wie werden Fallunterscheidungen in der abstrakten Programmierung dargestellt?

8. Wie lautet die C-Syntax der Fallunterscheidungen?

9. Wie sehen die drei Schleifen der Programmiersprache C in Struktogrammen aus?

10. Wie lautet die C-Syntax der drei Schleifen?

Hausaufgaben

1. **Skriptkapitel** nachbereiten: 10 bis 28
2. **Skriptkapitel** vorbereiten: 29 bis 34
3. **Übungspakete** bearbeiten: 4 bis 11